**Игра «КЛАД»**

**Инвентарь: игрушки для ныряния.**

**Цель игры:** собрать максимальное количество игрушек со дна бассейна.

**Сюжет: Дети** встают в шеренгу у бортика бассейна спиной к учителю. Учитель погружает игрушки на дно бассейна, и по определенному сигналу дети начинают собирать игрушки.

В конце игры проводиться подсчет игрушек, собранных детьми.

Выигрывает тот ребенок, который больше всех соберет игрушек.



